

WaveRunner



Poradnik początkującego użytkownika skutera wodnego



Spis treści

Wprowadzenie.....	1
Ważne informacje.....	1
Jak czytać poradnik	2
Ćwiczenie 1: Kontrolowanie skutera.....	4
Ćwiczenie 2: Uruchamianie i wyłączanie silnika.....	5
Ćwiczenie 3: Wsiadanie i równowaga.....	8
Ćwiczenie 4: Manewrowanie przy niskiej prędkości.....	12
Ćwiczenie 5: Manewrowanie przy wyjściu w ślizg.....	13
Ćwiczenie 6: Pełne przyspieszenie i zatrzymanie.....	16
Ćwiczenie 7: Kontrola przy prędkości w ślizgu.....	17
Ćwiczenie 8: Pokonywanie fal i przyboju.....	19
Ćwiczenie 9: Pływanie z pasażerami.....	20
Zakończenie.....	22

Wprowadzenie

Skuter wodny Yamaha to idealna jednostka pojazd do spędzania czasu wolnego na wodzie. Skuter oferuje wielogodzinną przyjemność i kusi, by po prostu zwodować go i popłynąć.

Ważne jest, by pamiętać że tak, jak w przypadku każdego pojazdu wymagane jest zastosowanie pewnych technik i umiejętności w celu zapewnienia maksymalnego bezpieczeństwa.

Niniejsza broszura zawiera podstawowe informacje niezbędne w celu bezpiecznego użytkowania skutera wodnego. Każdy użytkownik skutera wodnego powinien zapoznać się z nimi. Warto jednak pamiętać, że poradnik jest tylko poradnikiem i nie zastąpi właściwej oceny sytuacji czy rozsądnego postępowania.

Bezpieczne i odpowiedzialne użytkowanie skutera wodnego wymaga wiedzy i umiejętności, które nabywa się wraz z poznaniem swojej jednostki.

Zalecamy wykonanie ćwiczeń zawartych w tej broszurze i ich powtarzanie, aż do pełnego opanowania danych umiejętności. Upewnij się, że dokładnie pojmujesz istotę każdego ćwiczenia przed przejściem do kolejnego, ponieważ umiejętności nabyte w tym ćwiczeniu mogą okazać się niezbędne w kolejnym.

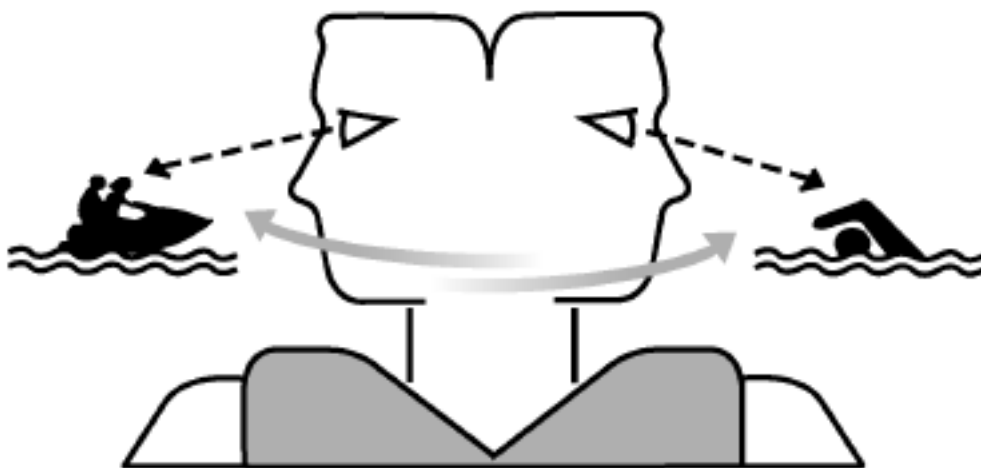
Tylko użytkownik decyduje, czy czuje się komfortowo z poziomem swych umiejętności nabytych podczas opisanych tu ćwiczeń.

Ważne informacje

Poradnik ten nie zastąpi instrukcji skutera wodnego. Upewnij się że dokładnie zapoznałeś się z instrukcją użytkownika skutera wodnego przed rozpoczęciem użytkowania sprzętu.

i UWAGA

Kolizje to najczęstszy powód poważnych obrażeń ciała lub śmierci odnoszonych podczas pływania skuterem wodnym.



W celu zminimalizowania ryzyka kolizji należy:

- ✓ obserwować otoczenie, ludzi, obiekty i jednostki przebywające na akwenu,
- ✓ brać pod uwagę sytuację, które mogą ograniczyć widoczność,
- ✓ manewrować skuterem w sposób pozwalający na zachowanie marginesu bezpieczeństwa, szczególnie w zakresie prędkości i odległości od innych użytkowników i przeszkód,
- ✓ nie pływać bezpośrednio za inną jednostką pływającą,
- ✓ nie pływać w pobliżu innych osób tak, by ich nie ochlapać,
- ✓ unikać gwałtownych skrętów uniemożliwiających innym użytkownikom zareagowanie lub poznanie Twoich zamiarów,
- ✓ unikać płytkich akwenów lub miejsc z zanurzonymi obiektami podwodnymi,

- W celu uniknięcia kolizji działaj z wyprzedzeniem.

- Pamiętaj, skuter wodny nie ma hamulca.

- Gdy chcesz ominąć przeszkodę, nie popuszczaj dźwigni przepustnicy.

- Skuter potrzebuje ciągu w celu zachowania manewrowości.

- Zawsze sprawdzaj poprawne działanie dźwigni przepustnicy i kierownicy przed rozpoczęciem korzystania ze skutera wodnego.

- Zawsze przed rozpoczęciem korzystania ze skutera wodnego zapoznaj się z przepisami dotyczącymi lokalnego akwenu.

Jak czytać poradnik?

Twój skuter wodny może różnić się od innych skutera zarówno parametrami jak i zachowaniem na wodzie. Praktyki opisane w tym opracowaniu pomogą wyczuć zachowanie skutera i zapoznać się z podstawowymi zagadnieniami dotyczącymi jego użytkowania.

Powinieneś powtarzać opisane tu ćwiczenia aż do czasu ich opanowania i dopiero wtedy przejść do kolejnych ćwiczeń. Każde ćwiczenie poprawia Twoje umiejętności, nie próbuj więc pomijać ich lub zmieniać kolejności. Z ich pomocą nauczysz się wyczuwać swój skuter i użytkować go w różnych okolicznościach. Pamiętaj, że ćwiczenia te są tylko etapem początkowym i nie zastąpią praktyki. Nic nie zastąpi właściwej oceny sytuacji i zdrowego rozsądku. Poradnik podzielony jest na dziewięć kolejnych ćwiczeń. Ostatnie ćwiczenie pozwoli na opanowanie pływania z pasażerami, nie przechodź do niego przed opanowaniem wcześniejszych. Przed rozpoczęciem ćwiczeń przeczytaj w całości opracowanie, następnie powtórnie przeczytaj każde z ćwiczeń przed jego rozpoczęciem.

W niniejszym przewodniku opisujemy użytkowanie skutera przy różnych prędkościach, poniżej ich krótka charakterystyka:



PRĘDKOŚĆ TROLLINGOWA (niska)

„Prędkość trollingowa” to najmniejsza prędkość manewrowa. Kierujący bardzo delikatnie dodaje gazu dźwignią przepustnicy. Kadłub skutera zanurzony jest w wodzie, skuter nie wytwarza fali.



PRĘDKOŚĆ PÓŁŚLIZGU (średnia)

„Prędkość półślizgu” to prędkość średnia. Dziób skutera podniesiony jest ku górze, lecz kadłub wciąż jest w wodzie. Tworzy się fala.



ŚLIZG (wysoka)

„Ślizg” to najwyższa prędkość. Skuter jest wypoziomowany i porusza się po powierzchni wody. Widoczna jest fala.

Ćwiczenie 1 : Kontrolowanie skutera

CEL:

Ćwiczenie to pozwoli poznać się z lokalizacją poszczególnych elementów sterowania i kontroli skutera, by odnajdować je bez chwili zawahania. Należy się z nimi dokładnie zapoznać, aby operować nimi podświadomie, bez odrywania uwagi od otoczenia i warunków na otaczającym nas akwenie.

UMIEJĘTNOŚCI:

Poznanie elementów kontroli i sterowania bez tracenia czasu na ich odnajdywanie.

POSZCZEGÓLNE KROKI:

♥ *Zadanie 1: Zidentyfikuj przyrządy do kierowania skuterem*

Przeczytaj instrukcję użytkownika w celu zidentyfikowania podstawowych przyrządów do kierowania skuterem wodnym. Nie zakładaj z góry, że wiesz, jak one działają, przeczytaj instrukcję.

♥ *Zadanie 2: Części do sprawdzenia przed uruchomieniem*

Dokładnie, krok po kroku, przejdź procedurę sprawdzenia według listy zawartej w instrukcji obsługi, kolejnych części przed uruchomieniem skutera. Upewnij się, że wszystkie części działają bez zarzutu. Zwróć szczególną uwagę na dźwignię przepustnicy i kierownicę.

♥ *Zadanie 3: Pozycja kierującego*

Gdy skuter jest jeszcze na lądzie, lub zacumowany przy nabrzeżu, wejdź na niego i zapoznaj się z prawidłową pozycją kierującego, opisaną w instrukcji obsługi. Patrząc do przodu, w kierunku dziobu skutera, wizualnie zapoznaj się z umiejscowieniem wszystkich elementów kontrolnych skutera. Poświęć na to ćwiczenie tyle czasu, ile uznasz za stosowne, by bezbłędnie rozpoznawać podstawowe funkcje skutera wodnego.

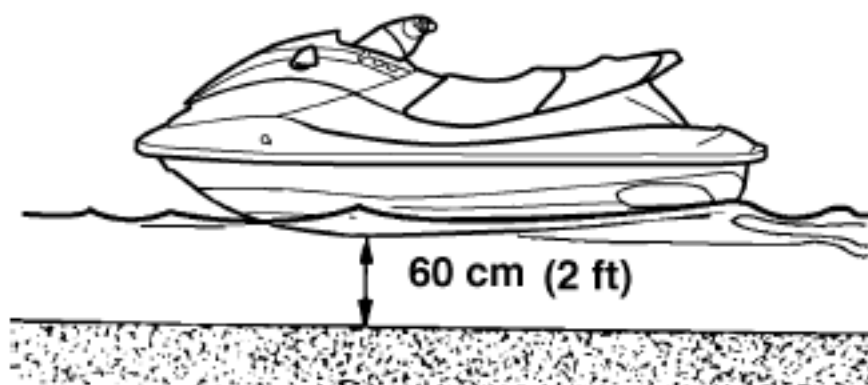
Ćwiczenie 2 : Uruchamianie i wyłączenie silnika

CEL:

Ćwiczenie to pozwoli zapoznać się z uruchomieniem i wyłączeniem silnika skutera wodnego, a także jego zachowaniem w trakcie pracy.

UMIEJĘTNOŚCI:

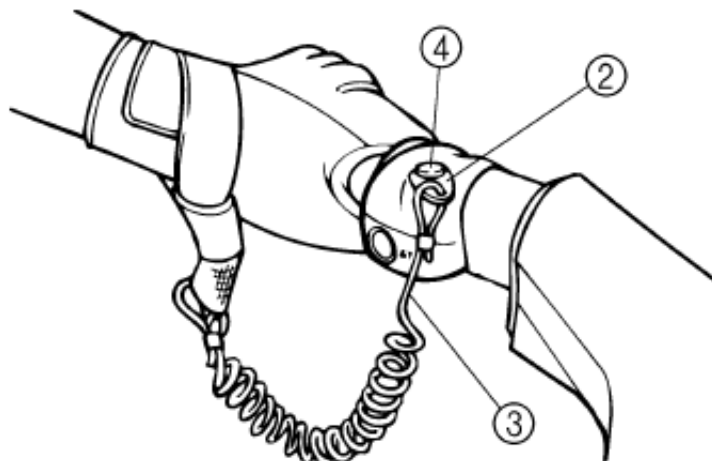
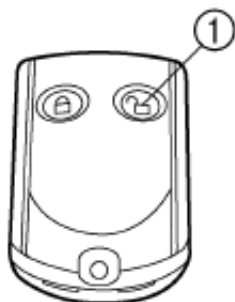
Poznanie i wykonanie procedury rozruchu i wyłączenia skutera wodnego.



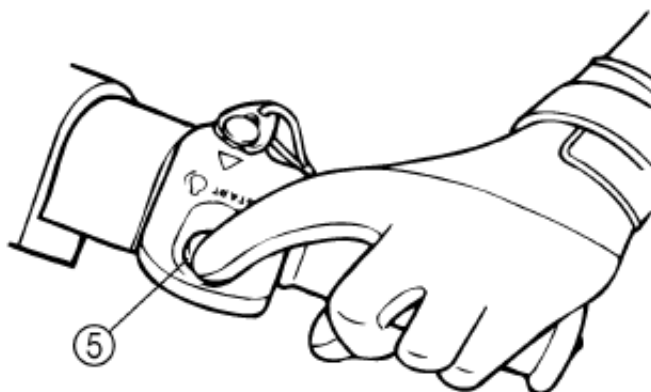
POSZCZEGÓLNE KROKI:

Zwoduj skuter i przeprowadź to ćwiczenie, stojąc przy jego burcie. Ważne, by woda w której wodujesz skuter, była wolna od zanieczyszczeń oraz roślin wodnych, a jej głębokość nie była mniejsza niż 60 cm, licząc od dna skutera. Nigdy nie uruchamiaj skutera w wodzie płytszej niż 60 cm gdyż, piasek i kamienie z dna mogą zostać zaciągnięte przez kratkę poboru wody umieszczoną na dnie powodując ścierania śruby napędowej i tunelu oraz prowadząc do przegrzania silnika.

Zadanie 1: Uruchomienie silnika

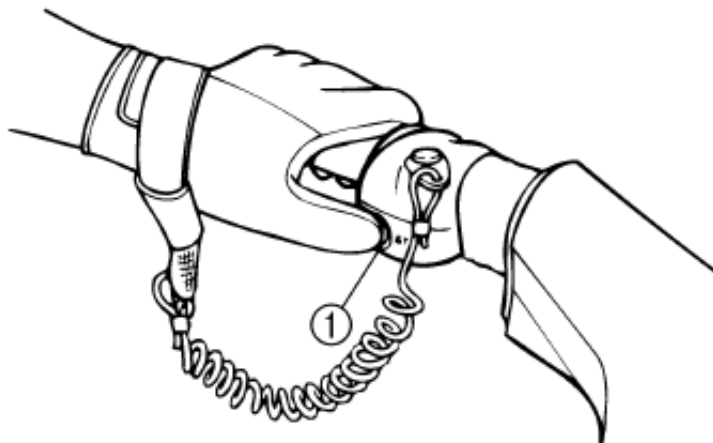


1. Naciśnij na pilocie przycisk **unlock** (otwarta kłódka) ① aby dezaktywować zabezpieczenie skutera. Patrz rozdział „System zabezpieczenia Yamaha” w instrukcji użytkownika.
2. Załóż na nadgarstek zrywkę ③, wsuń jej końcówkę ② pod przycisk odłączający silnik ④. Upewnij się, że zrywka jest swobodna i nie zaczepia się, np. o kierownicę. W przypadku, gdy zrywka jest owinięta o kierownicę, nie zadziała przy próbie jej odłączenia.

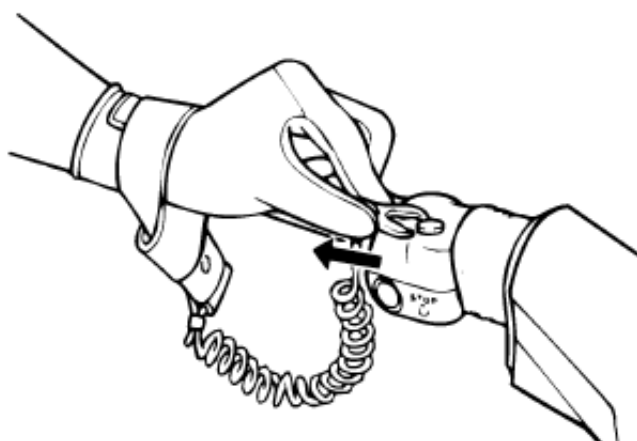


3. Naciśnij przycisk **start** ⑤ (**zielony przycisk**).
Uruchomienie silnika powoduje uzyskanie delikatnego ciągu, co skutkuje poruszaniem się skutera do przodu (z wyjątkiem nowych modeli FX wyposażonych w bieg neutralny). Bądź na to przygotowany. Wciskaj delikatnie manetkę przepustnicy, tak by utrzymać silnik przy pracy. W momencie uruchomienia, nie ściskaj manetki przepustnicy, silnik się nie uruchomi.
4. Puść przycisk start od razu w momencie uruchomienia silnika.

Zadanie 1: Wyłączenie silnika



1. Odpuść manetkę przepustnicy, tak by silnik powrócił do trybu pracy na minimalnych obrotach.
2. Nacisnij przycisk **stop** ① (**czzerwony przycisk**), silnik zostanie wyłączony.



3. Poćwicz swobodne wyjmowanie końcówki zrywki z przycisku wyłączającego silnik.



PORADY

- ✓ Załóż zrywkę na lewy nadgarstek przed uruchomieniem skutera. Aby zapobiec przypadkowemu uruchomieniu zawsze odłączaj zrywkę, gdy skuter jest wyłączony.
- ✓ Nie przytrzymuj przycisku włączania dłużej niż 5 sekund, nie wciskaj go, gdy silnik pracuje.
- ✓ Jeżeli silnik nie uruchomi się po 5 sekundach, spróbuj ponownie go włączyć po odczekaniu 15 sekund. Próba rozruchu dłuższego niż 5 sekund prowadzi do rozładowania akumulatora.
- ✓ Gdy silnik zostanie uruchomiony siła ciągu powoduje ruch skutera. Mocniejsze wciśnięcie dźwigni przepustnicy powoduje szybszy jego ruch, należy o tym pamiętać i używać tylko tyle mocy, ile jest niezbędne w celu utrzymania manewrowości skutera.

Ćwiczenie 3 : Wsiadanie i równowaga

CEL:

Ćwiczenie to pozwoli nauczyć się wsiadania na skuter wodny po wypadnięciu do wody lub w przypadku przewrócenia skutera do góry dnem.

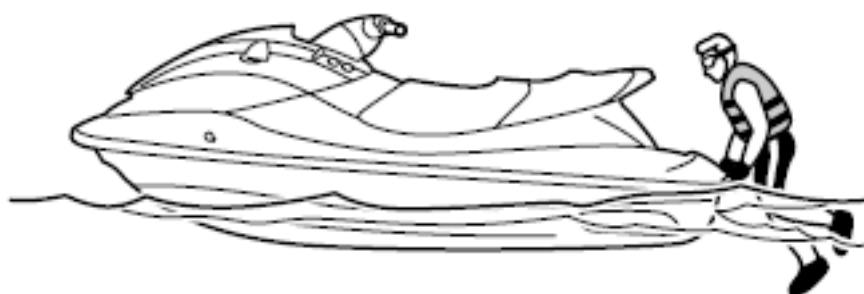
UMIEJĘTNOŚCI:

Wsiadanie z głębokiej wody oraz równowaga podczas postoju w miejscu.

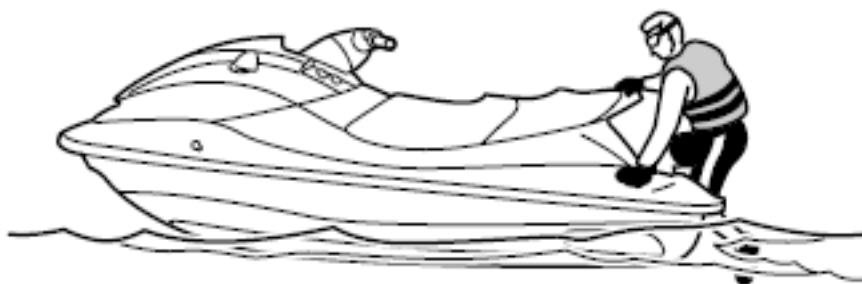
POSZCZEGÓLNE KROKI:

Poćwicz przy brzegu, zanim oddalisz się na głębszą wodę. Czym cięższy kierujący, tym trudniej będzie utrzymać równowagę skutera stojącego w miejscu. Ćwiczenie to należy przeprowadzić z wyłączonym silnikiem. Włóż zrywkę na nadgarstek i zwoďuj skuter na głębokość wody sięgającą do pasa.

♥ Zadanie 1: Wsiadanie na skuter



1. Podpłyń do sekcji rufowej skutera i umieść obie dłonie na platformie rufowej uchwycić jedną ręką rączkę zlokalizowaną za siedziskiem.



2. Podciągnij się tak, by oprzeć kolanami o platformę rufową, wsuń się na kanapę od strony rufy.
3. Ze zrywką założoną na nadgarstek, zapnij jej drugi koniec pod przyciskiem odłączającym silnik.

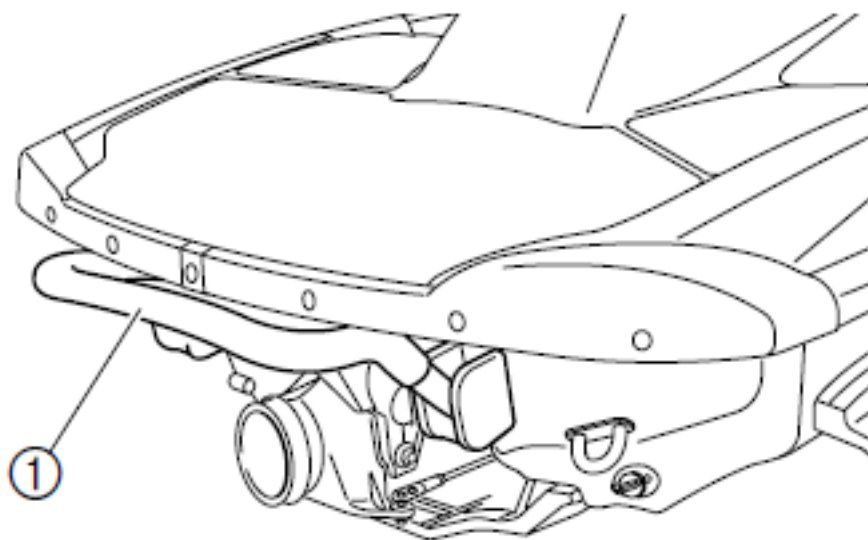


4. Chwyć obiema dłońmi kierownicę i umieść stopy w miejscach na nie przeznaczonych.
5. Ćwicz kilkakrotnie proces wsiadania i zachowania równowagi, szczególnie w momencie przemieszczania się na kanapę.

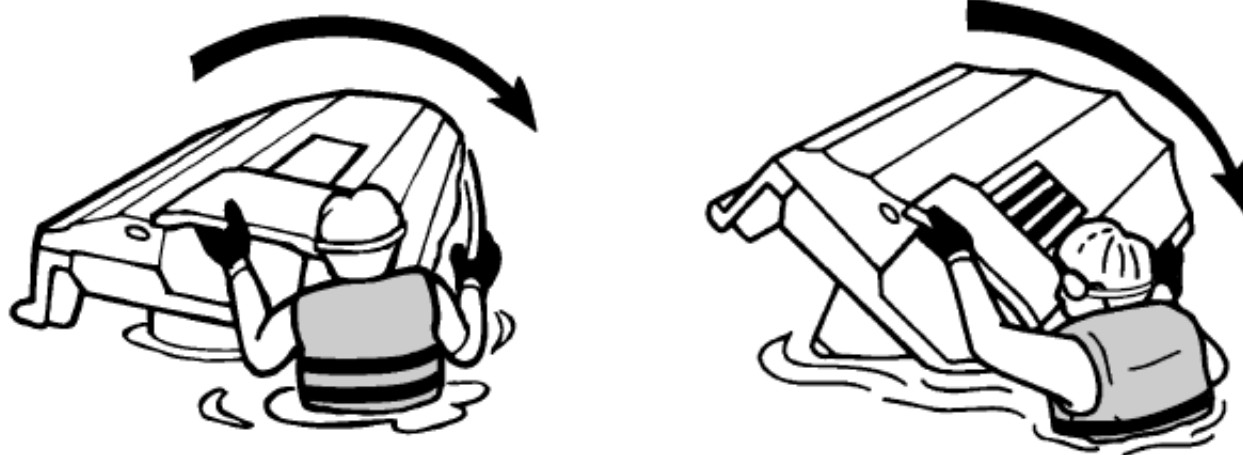


PORADY

- ✓ Większość modeli wyposażona jest w stopień ułatwiający wsiadanie ①, który można podczas wsiadania obniżyć do pozycji umożliwiającej podparcie się stopą. Stopień automatycznie powróci do pozycji górnej, gdy zwolni się nacisk stopy.



♥ Zadanie 2: Odwracanie przewróconego skutera



Nie zostawiaj skutera przewróconego do góry dnem dłużej niż jest to konieczne. Czym dłużej skuter pozostaje w pozycji do góry dnem, tym więcej wody wleje się do komory silnika.

1. W celu praktyki w odwracaniu skutera, celowo przewróć go do góry dnem.
2. Zdejmij zrywkę z przycisku wyłączającego silnik.
3. Podpłyn do rufy skutera wodnego. Lewą ręką przyciągnij go do siebie, chwytając za płytę pod wlotem wody, prawą naciśnij zdecydowanie odbojnicę.
4. Gdy prawa burta zacznie się unosić, użyj siły, by odwrócić skuter całko wicie. Nie odwracaj skutera w przeciwnym kierunku, gdyż może to skutkować dostaniem się wody do silnika i jego uszkodzeniem.
5. Uruchom silnik i przepłyn się skuterem przez dwie minuty powyżej prędkości ślizgu w celu umożliwienia pełnego odpływu wody z komory silnika. Staraj się utrzymać obroty silnika na jednym poziomie. W celu uzyskania dokładniejszych informacji, patrz rozdział „Wywrócony skuter wodny” w instrukcji skutera wodnego.

Ćwiczenie 4 : Manewrowanie przy niskiej prędkości

CEL:

Ćwiczenie to pozwoli zapoznać się z zachowaniem skutera przy niskiej prędkości trollingowej, uczy także technik przy dobijaniu do nabrzeża, plaży oraz przy podpływaniu do obiektów nawodnych.

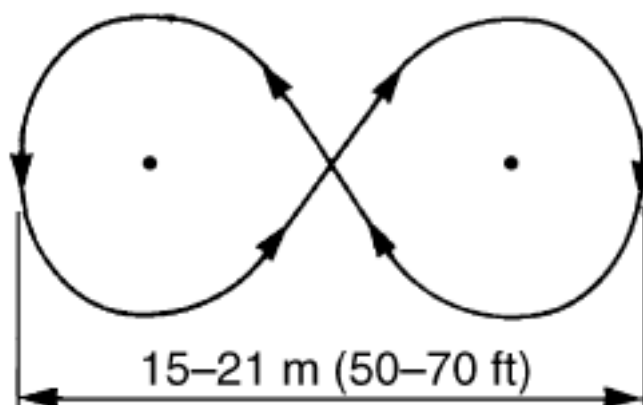
UMIEJĘTNOŚCI:

Pływanie i zawracanie przy prędkości trollingowej.

POSZCZEGÓLNE KROKI:

♥ Zadanie 1: Poruszanie się do przodu i skręt przy prędkości trollingowej

1. Wsiądź na skuter wodny, upewnij się, że w najbliższym otoczeniu nie znajdują się inni użytkownicy akwenu lub obiekty nawodne.
2. Uruchom silnik i pływ do przodu.
3. Rozpocznij moment skrętu, wykonując dużą pętlę w kształcie ósemki na obszarze ok. 15-21 m. Nie wciskaj dźwigni przepustnicy, tak by wykonać ósemkę przy niskiej prędkości.



♥ Zadanie 2: Zawracanie przy prędkości trollingowej

1. Wychyl kierownicę maksymalnie w jedną stronę. Pozwól, by skuter zawrócił o 360 °.
2. Ćwicz zawracanie zarówno w lewo, jak i w prawo, by wyczuć reakcję skutera na wychylenie kierownicy.

Ćwiczenie 5 : Manewrowanie przy wyjściu w ślizg

CEL:

Ćwiczenie to pozwoli nauczyć się pływać do przodu, zawracać przy ograniczonym miejscu, oraz łączyć manewry w celu uzyskania wykonania ósemki.

UMIEJĘTNOŚCI:

Kontrola przepustnicy przy średniej prędkości wchodzenia w ślizg.

POSZCZEGÓLNE KROKI:

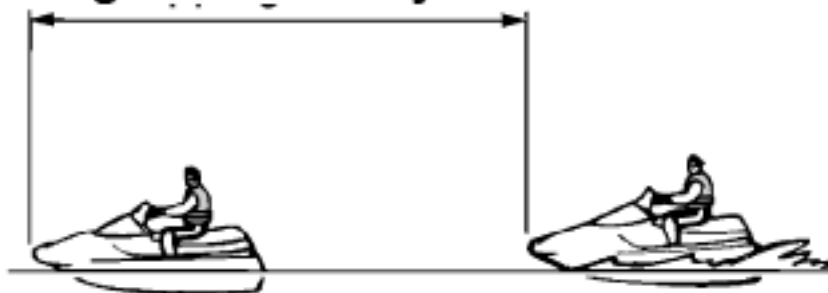
♥ Sterowanie



Skuter jest sterowny za pomocą dociśnięcia dźwigni przepustnicy oraz skrętu kierownicą ①. Gdy wychylimy kierownicę, zmienia się kąt wychylenia strugi na rufie ②. Powoduje to zmianę kierunku, w którym podąża skuter. Ponieważ siła wciśnięcia dźwigni przepustnicy determinuje siłę ciągu, a co za tym idzie prędkość wykonania skrętu, dźwignia przepustnicy zawsze musi być wciśnięta, gdy próbujesz wykonać skręt.

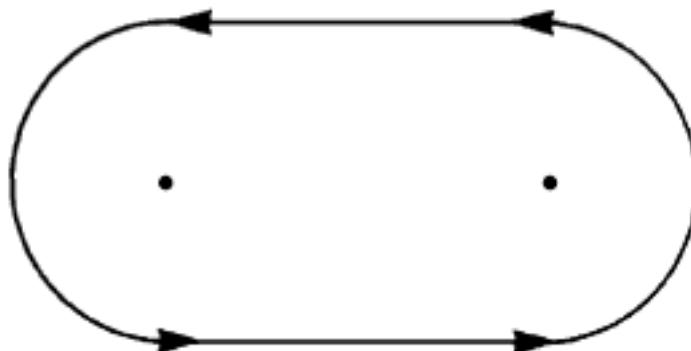
♥ Zatrzymanie

Odległość do zatrzymania



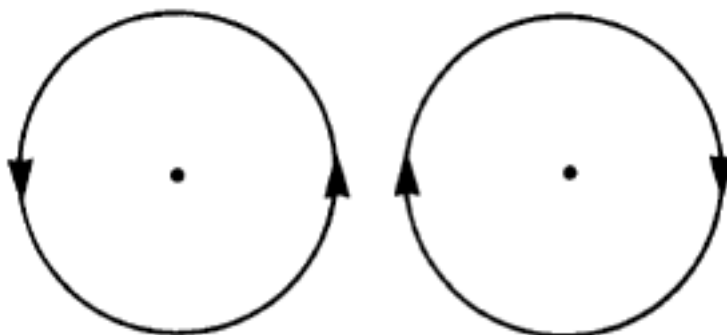
Skuter nie jest wyposażony w hamulec (hamulec w skuterze FX nie zapewni natychmiastowego hamowania). Skuter zatrzymuje się na skutek oporu wody po odpuśczeniu dźwigni przepustnicy. Gdy zwalniamy przepustnicę przy pełnej prędkości, potrzeba odległości około 120 metrów w celu całkowitego zatrzymania skutera. Dystans ten będzie różny w zależności od wielu czynników zewnętrznych, takich jak ciężar całkowity skutera i osób nim podróżujących, stan wody, siła i kierunek wiatru. Należy przewidywać te wszystkie czynniki w momencie, gdy chcemy zatrzymać skuter.

♥ Zadanie 1: Poruszanie się do przodu i skręt przy prędkości trollingowej



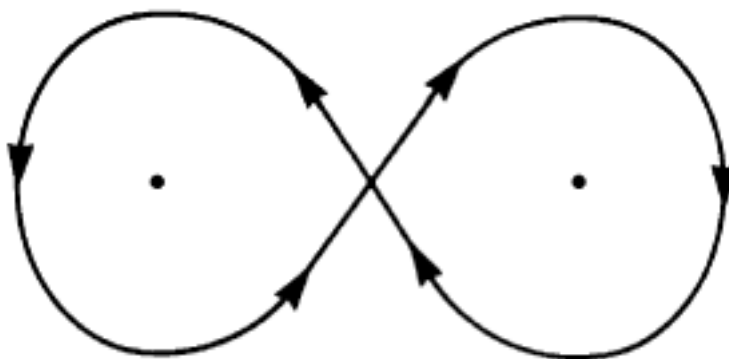
1. Zwiększaj prędkość do momentu uzyskania prędkości wchodzenia w ślizg, wykonaj skręt w prawo z zachowaniem prędkości.
2. Powtórz czynność, analogicznie skręcając w lewo.
3. Powtórz ćwiczenie, płynąc na wprost i zakręcając, tak by wykonać pełny skręt i powrócić do miejsca początkowego po owalu.

♥ Zadanie 2: Wykonanie koła



1. Wykonaj koło, skręcając w prawo, zmniejszaj jego promień, utrzymując prędkość.
2. Powtórz czynność, wykonując koło w lewo.

♥ Zadanie 3: Wykonanie ósemki



1. Połącz powyższe ćwiczenie, by wykonać ósemkę.
2. Powtórz czynność, zmniejszając promień w kołach ósemki

♥ Zadanie 3: Zrozumienie, jak przepustnica oddziałuje na skręt

1. Stopniowo zwiększaj prędkość do prędkości wejścia w ślizg, płynąc na wprost. Puść dźwignię przepustnicy i wychyl maksymalnie kierownicę w prawo lub lewo.
2. Zauważ, że gwałtownie zmniejsza się możliwość skrętu, a skuter nie reaguje w pełni na ruch kierownicy, gdy obroty silnika spadają.
3. Stopniowo zwiększaj wciśnięcie dźwigni przepustnicy, by zaobserwować, jak poprawia się zdolność sterowania skuterem.



PORADY

- ✓ Jeśli chcesz wykonać ciaśniejszy skręt przy tej prędkości, musisz mocniej wcisnąć dźwignię przepustnicy w trakcie wykonywania skrętu.

Ćwiczenie 6 : Pełne przyspieszenie i zatrzymanie

CEL:

Ćwiczenie to pozwoli nauczyć się, jak zatrzymuje się skuter.

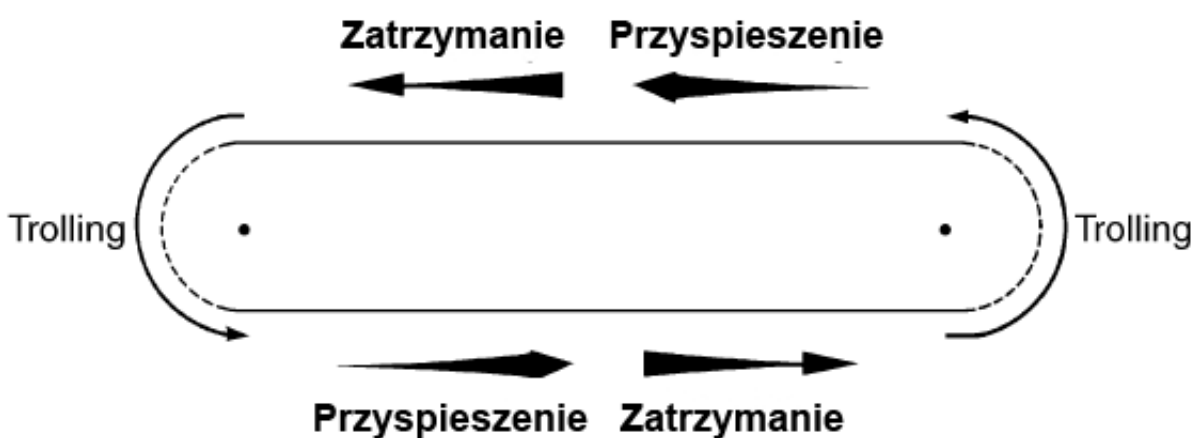
UMIEJĘTNOŚCI:

Zatrzymanie, kontrola podczas pływania w ślizgu, zatrzymywanie się przy prędkości w ślizgu.

POSZCZEGÓLNE KROKI:

Całkowite zwolnienie dźwigni przepustnicy powoduje wytwarzanie tylko minimalnego ciągu. Gdy skuter zwolni, przestanie reagować na ruchy kierownicy, aż do momentu ponownego wciśnięcia dźwigni i dojścia do prędkości ślizgu.

Zachowanie ciągu niezbędne jest do zachowania sterowności.



♥ Zadanie 1: Zatrzymanie

1. Zwiększ prędkość do ślizgu, a następnie puść dźwignię przepustnicy, aż skuter się zatrzyma.
2. Skręć przy prędkości trollingowej, tak jak pokazano na powyższej ilustracji.
3. Powtórz ćwiczenie, zwiększając za każdym razem prędkość.

♥ Zadanie 2: Podpływanie do obiektów nawodnych

1. Wybierz na wodzie miejsce w oddaleniu, w którym wyobrażasz sobie obiekt nawodny.
2. Przyspiesz w kierunku tego miejsca, a następnie puść dźwignię przepustnicy, obserwując czy uda Ci się zatrzymać przed tym miejscem.
3. Jeżeli skuter nie zatrzyma się przed tym miejscem, sprawdź, czy w otoczeniu nie ma innej jednostki, a następnie dodaj gazu i zakręć, tak by ominąć ten wymyślony obiekt. Powtórz to ćwiczenie przy różnych prędkościach i odległościach, tak by wyćwiczyć zatrzymywanie i omijanie przeszkody.



PORADY

- ✓ Gdy ćwiczysz na małym akwenu, dostosuj odpowiednio prędkość do wolnego miejsca.
- ✓ Czym szybciej płyniesz, tym jest większa odległość niezbędna do pełnego zatrzymania.

Ćwiczenie 7 : Kontrola przy prędkości w ślizgu

CEL:

Ćwiczenie to pozwoli nauczyć się, jak skuter zachowuje się przy pełnej prędkości. Pokazuje także, w jaki sposób skuter uślizguje się lub obraca podczas skrętu przy nadmiernej prędkości.

UMIEJĘTNOŚCI:

Kontrola przepustnicy, zawracanie, balastowanie, uślizg.

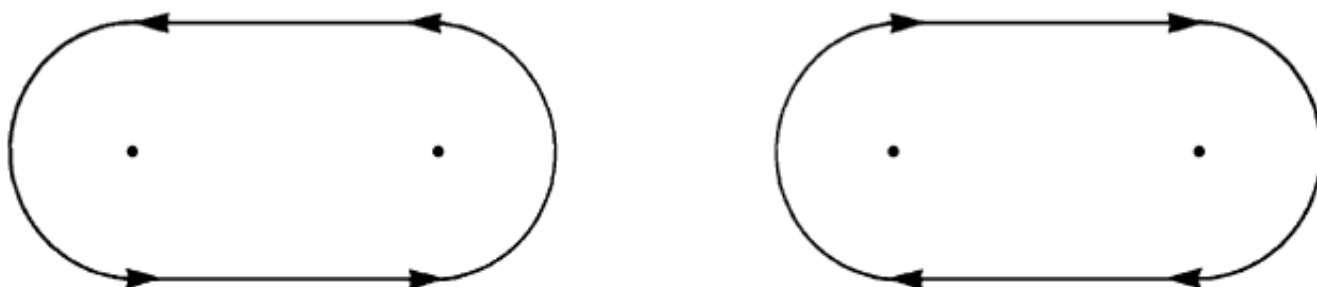
POSZCZEGÓLNE KROKI:

Ponieważ w celu wykonania tych ćwiczeń niezbędna jest duża prędkość, upewnij się, że akwen jest dostatecznie duży i wolny od przeszkód. Pamiętaj że, aby utrzymać sterowność niezbędny jest ciąg.

♥ Zadanie 1: Zawracanie przy prędkości w ślizgu

1. Zwiększ prędkość do ślizgu, a następnie zakręć.
2. Ćwicz pływanie po owalu, zakręcając w lewo i prawo.
3. Powtórz ćwiczenie zwiększając za każdym razem prędkość.

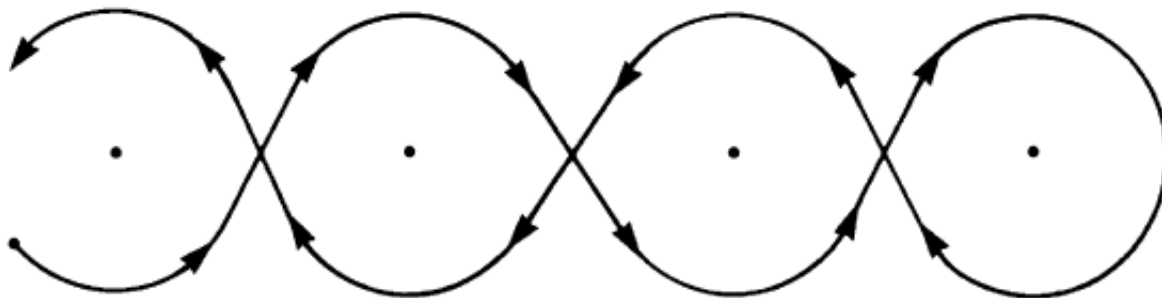
Odczujesz, jak skuter wraz ze zwiększaniem prędkości będzie coraz mniej „wcinał” się w wodę przy skręcie.



Skuter może wykonać określony skręt przy określonej prędkości. W momencie gdy wychylimy kierownicę ponad tę możliwość, rufa skutera zacznie się uślizgiwać, a zdolność skrętu zmaleje. Działanie to spowodowane jest mniejszym przepływem wody przez turbinę, a co za tym idzie, ograniczeniem ciągu. W rezultacie, skuter zwalnia i zaczyna szybciej skręcać. Cofnięcie wychylenia kierownicy pozwoli na przywrócenie sterowności.

♥ Zadanie 2: Kontrola skutera w ślizgu w momencie skrętu

1. Zwiększ prędkość do ślizgu.
2. Połącz skręty w lewo i w prawo by płynąć łączonymi ósemkami.
3. Powtórz ćwiczenie, zwiększając za każdym razem prędkość i zacieśniając skręty. Nie staraj się dojść od razu do pełnej wprawy, to wymaga czasu.



PORADY

- ✓ Wyczuwaj reakcję skutera przy mniejszej prędkości, zanim rozpoczniesz ćwiczenia przy większej.
- ✓ Przy prędkości w ślizgu możesz wykonywać gwałtowniejsze skręty.
- ✓ Pamiętaj, tak jak w przypadku każdego pojazdu, czym szybsza prędkość, tym dłuższa droga do zatrzymania.

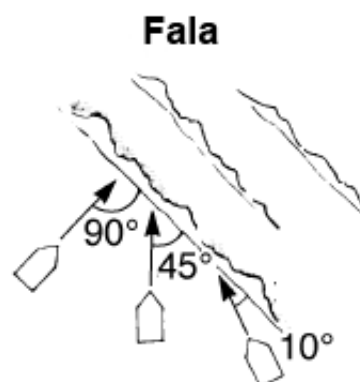
Ćwiczenie 8 : Pokonywanie fal i przyboju



Wysoka fala



Płaska fala



Nie zawsze akwen, na którym pływasz, będzie płaski, bez zafalowania. Czasem będą to fale spowodowane pogodą, czasem przybój lub fale wytwarzane przez inne jednostki. Ponieważ są to okoliczności nie zawsze przewidywalne, nie można ustalić ćwiczeń, ale można podać kilka użytecznych wskazówek.

Najlepszym sposobem pokonania fali jest takie przejście przez nią, by ograniczyć do minimum szarpnięcie odczuwalne przez prowadzącego skuter. Czym wyższa fala lub przybój, tym trudniej je pokonać. Pokonanie ostrzejszej, wyższej fali generuje mocniejsze szarpnięcie.

W celu pokonania fali bądź przyboju zmień prędkość i określ kąt, z którym zamierzasz je przekroczyć. Najczęściej, czym mniejsza prędkość i zachowany kąt natarcia na falę, tym mniejsze szarpnięcie w momencie jej przekraczania.

Przekraczanie kilku fal jest zdecydowanie trudniejsze niż przekraczanie pojedynczej.

W momencie wejścia na grzbiet fali skuter zacznie się obracać, oddalając od jej grzbietu. W przypadku wejścia na grzbiet pod kątem 45° proces ten może być niezauważalny, natomiast przy mniejszym kącie, np. 10° może to być już silniejsze odczucie. Bądź przygotowany na odpowiednie balastowanie ciałem i reakcję kierownicy.



PORADY

- ✓ Trzymaj mocno kierownicę i stopy w miejscach na nie przeznaczonych.
- ✓ Ogranicz prędkość przed pokonywaniem fali lub przyboju.
- ✓ Wejdź na falę pod kątem.
- ✓ W momencie wejścia na grzbiet unieś się delikatnie na skuterze i amortyzuj nogami.
- ✓ Uważaj, by nie płynąć w pozycji, w której broda lub klatka piersiowa znajdują się w pobliżu kierownicy. W przypadku uderzenia o kierownicę można ulec poważnym obrażeniom.
- ✓ Nie pływaj przy ciężkich warunkach pogodowych: wysokiej fali i mocnym wietrze.

Ćwiczenie 9 : Pływanie z pasażerami

CEL:

Ćwiczenie to pozwala prowadzić skuter z pasażerami na pokładzie.

UMIEJĘTNOŚCI:

Załadunek pasażerów i manewrowanie z nimi na pokładzie.

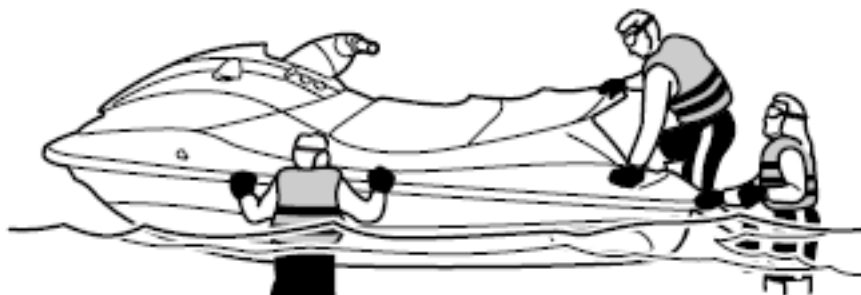
POSZCZEGÓLNE KROKI:

Czym większy ciężar pasażerów, tym trudniej będzie zachować równowagę skutera.

OBCIĄŻENIE MAKSYMALNE:

Nie pływaj na skuterze na którym masa pasażerów i ładunku przekracza 240 kg.

♥ **Zadanie 1: Wsiadanie, przyspieszanie i manewry z pasażerami na pokładzie**



1. Wejdź na pokład, tak jak zostało to opisane w ćwiczeniu nr 3. Usiądź w pozycji kierującego i zaczeń zrywkę na lewym nadgarstku a następnie zaczeń jej drugi koniec pod przyciskiem odłączającym silnik.



2. Pozwól, by pasażerowie weszli na skuter według tej samej procedury.



3. Upewnij się, że wszyscy pasażerowie siedzą prawidłowo, ze stopami opartymi w miejscach na nie przeznaczonych, oraz, że trzymają się osoby siedzącej przed nimi.
4. Uruchom silnik, upewnij się, że w najbliższym otoczeniu nie ma innych jednostek lub przeszkód, i zwiększ prędkość.



5. Ćwicz przyspieszenie, skręty i zatrzymanie, aby zapoznać się z zachowywaniem skutera z obciążeniem.

Zakończenie

Bezpieczne korzystanie ze skutera wodnego wymaga zachowania zdrowego rozsądku, wycucia możliwości swoich i skutera, a także wiedzy i praktyki. Ćwiczenia zawarte w tym opracowaniu pomogą pogłębić wiedzę i umiejętności użytkownika skutera wodnego.

Pamiętaj jednak, że pozyskanie tej wiedzy nie zwalnia Cię od odpowiedzialności i znajomości ryzyka związanego z pływaniem na skuterze wodnym.

- ✓ Nigdy nie kieruj skuterem pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
- ✓ Zawsze miej na sobie kamizelkę asekuracyjną i zaczepioną zrywkę.
- ✓ Zawsze zapoznaj się z lokalnymi przepisami i posiadaj uprawnienia niezbędne do kierowania skuterem wodnym.

Yamaha nie ponosi żadnej odpowiedzialności za niewłaściwe lub niebezpieczne użytkowanie skutera wodnego lub niewłaściwe wykorzystanie informacji zawartych w niniejszym opracowaniu.

Życzymy przyjemnej i udanej zabawy z Twoim nowym skuterem wodnym Yamaha Waverunner !